Refleksi diri

Berdasarkan tajuk yang dibincangkan dalam kumpulan saya iaitu e-sukan yang dapat saya berikan refleksi dalam diri ialah,e-sukan adalah suatu sukan yang kini menjadi salah satu sukan yang ‘trend’ dan menjadi para ikutan buat semua golongan masyarakat di seluruh dunia .Pelbagai e-sukan yang kini disertai oleh masyarakat pada masa kini antaranya ,Mobile Legend,Dota dan Clash Of clan(CoC).E-sukan ini bukan sahaja disertai oleh golongan lelaki sahaja malah golongan perempuan juga turut terlibat dan tiada alasan untuk mereka menceburi permainan e-sukan ini. Tahukah bahawa e-sukan ni adalah bermula daripada hobi pada masa lapang sahaja namun sekiranya kemahiran mereka sering diasah ,mereka juga berpeluang dapat mewakili negara sebagai atlet e-sukan.Pada pendapat saya,ianya adalah satu perkara yang baharu bagi saya dan pelik kerana sukan ini selalunya adalah satu sukan yang mengeluarkan peluh namun e-sukan adalah satu sukan yang hanya focus pada monitor dan mengerakkan tangan tanpa berpeluh .

Jika dibandingkan permainan pada zaman dahulu dan kini terdapat perbezaan yang ketara.Pada zaman dahulu ,sudah wujudnya permainan video namun bukanlah bermain di atas talian dan perlu berkumpul di satu tempat yang sama untuk bermain bersama .Namun pada masa kini di zaman teknologi yang kian maju wujudnya e-sukan ini dengan bermain secara atas talian dan berhubung dengan masyarakat di luar negara .Permainan video juga adalah salah satu titik permulaan bagi pemain e-sukan untuk mengasahkan ‘skill’ .Lahirnya seorang atlet sukan adalah daripada hobi permainan video. Dengan e-sukan ini pelbagai kaum dari seluruh dunia ,kita dapat kenali antara satu sama lain dan dari sini juga kita juga dapat mewujudkan ‘adaptability skills’ dengan cara menyesuaikan diri dengan pemain luar dengan berkomunikasi bersama mereka.Namun begitu bagi pemain e-sukan mereka juga perlu berbelanja sendiri untuk membeli barangan seperti gadget dengan wang yang nilainya agak besar.

Secara konklusinya dapat saya lihat terdapat kesan baik dan buruk e-sukan terhadap masyarakat.Perkara ini berlaku datangnya dari masyarakat kita sendiri di mana masyarakat yang bermain e-sukan perlu bijak menguruskan masa dan wang agar tidak membazir dan seterusnya mendatangkan faedah kepada diri dan masyarakat luar.E-sukan bagi saya sewajarnya wujud kerana ia sejajar dengan perkembangan teknologi pada masa kini .E-sukan dapat memberi peluang baru dari segi ekonomi,pendapatan dan sosial kepada masyarakat .