

PLAYER 1 

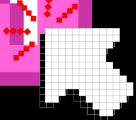
HIGHSCORE 2500

 PLAYER 2

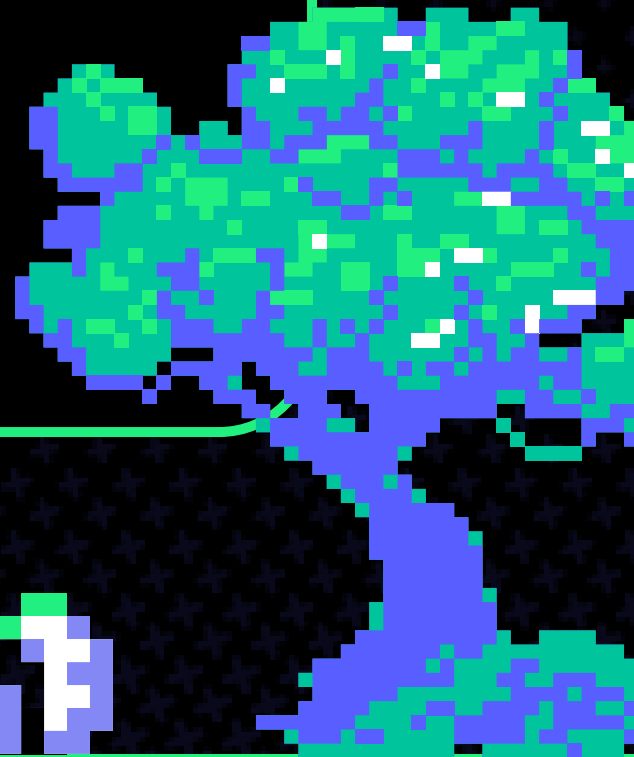
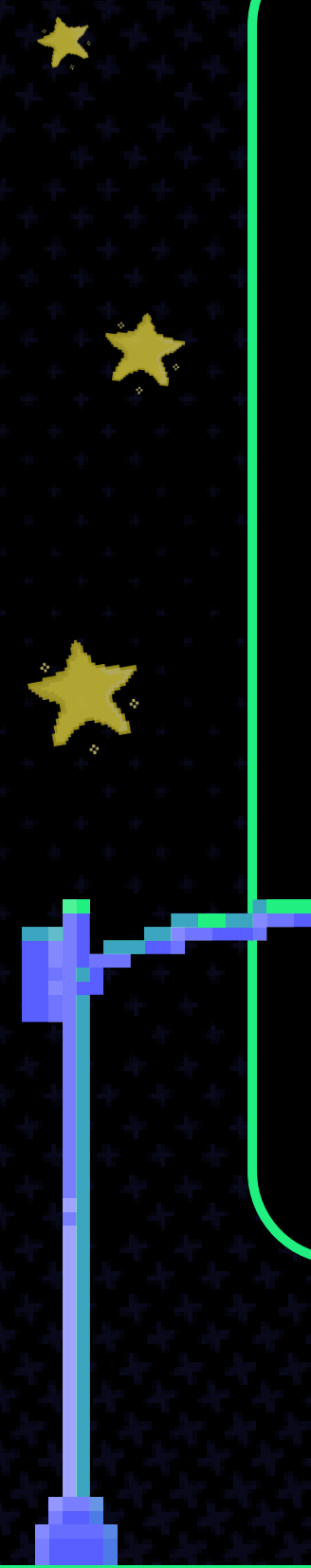
SAINS KOMPUTER

START

MENU

SIGN IN 

DIGITAL MEDIA &
COMMUNITY, UTM KL



MENU



01



07



12



APAKAH ITU SAINS KOMPUTER?



- PENGKOMPUTERAN
- AUTOMOTIF
- INFORMASI



AP.11

BACK TO
AGENDA PAGE

MENU



SAINS KOMPUTER

BACK TO AGENDA PAGE



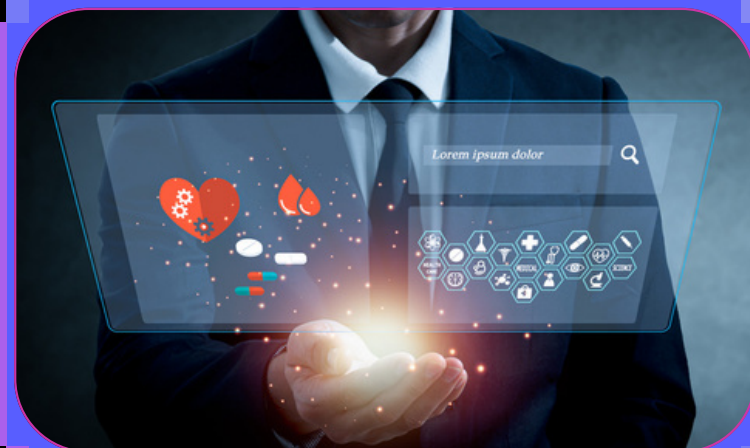
➡ PENGKOMPUTERAN

Pengiraan Aritmetik atau bukan Aritmetik.



➡ AUTOMOTIF

Mengurangkan campur tangan manusia.



➡ INFORMASI

Kajian ilmu.

10 TERATAS PERKEJAAAN SAINS KOMPUTER



1 SAINTIS KOMPUTER

2 PENGANALISIS
DATA

3 JURUTERA DATA

4 ANALISIS BISNES

5 ARKITEK DATA

6 PEMBANGUN WEB

7 REKA BENTUK WEB

8 PEMBANGUN
PERISIAN

9 PEMPROGRAM
KOMPUTER

10 PENGANALISIS
PERISIKAN
PERNIAGAAN

BACK TO AGENDA PAGE



01



07



12



SAINTIS
KOMPUTER

PENGANALISIS
DATA

JURUTERA DATA

ANALISIS BISNES

✦ MENGANALISIS BAGAIMANA KOMPUTER BERFUNGSI.

✦ MENTAFSIR DATA DALAM BENTUK RINGKAS.

✦ MEMGGUNAKAN DATA UNTUK MEMBANGUNKAN TREND.

✦ MEMBERI CADANGAN KEPADA ORANG ATASAN.

BACK TO AGENDA PAGE

🗡️ 01

💎 07

★ 12



ARKITEK DATA

➦ MEMBINA & MENYELENGGARA PANGKALAN DATA.

PEMBANGUN WEB

➦ MENCIPTA DAN MENYELENGGARA LAMAN WEB.

PEREKA BENTUK
WEB

➦ MENCIPTA DAN MENYELENGGARA LAMAN WEB.

PEMBANGUN
PERISIAN

➦ MERANCANG PENYELESAIAN PERISIAN.

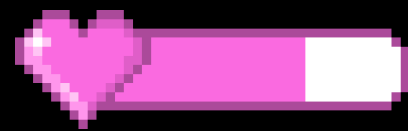
PEMPROGRAM
KOMPUTER

➦ MENGUBAH SUAI DAN MENGUJI KOD.

PENGANALISIS
PERISIKAN
PERNIAGAAN

➦ MENGANALISIS PRODUK.

MENU



TERIMA
KASIH!

